PLAN DE TRABAJO CONCERTACIÓN CON APRENDICES						
GRUPO	**TPS – 98**	**FICHA**		**2067775**		
Nombre Aprendiz	**ACTIVIDAD A DESARROLLAR**	**FORMA DE ENTREGA DE LA ACTIVIDAD**		**FECHA DE ENTREGA**	**ENTREGO**	
		FÍSICO	**DIGITAL**		**SI**	**NO**
ANGEL DAVID ANGULO AYALA	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		
	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
JUAN FERNANDO AYALA BERNAL	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		

	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
ESTEBAN BARBERI ENCARNACION	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		
	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
MARIA CAMILA BARONA MARTINEZ	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		

	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
MANUEL FERNANDO BELTRAN CHAPARRO	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		
	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
DANIEL MAURICIO BERNAL PEDROZA	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		

	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
JUAN CARLOS FREYRE NIÑO	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		
	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
JHON EIDER GAMBOA CAMPAZ	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		

	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
JULIO CESAR GARCES BATIOJA	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		
	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
JORGE EDUARDO GUAUQUE VILLALOBOS	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		

	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
BRAIAM ARLEY MARTINEZ RUBIO	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		
	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
JUAN MARCOS MUÑOZ PENAGOS	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		

	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
ELIZABETH MURCIA YAGUARA	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		
	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
JONIER ANDRES MURILLO VANEGAS	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		

	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
JEISON ALEXANDER ORDOÑES MARTINEZ	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		
	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
MAURICIO ORREGO SUAREZ	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		

	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
JUAN DAVID PARRA GALVIS	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		
	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
SEBASTIAN PEREZ BARRERA	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		

	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
KEVIN RODRIGUEZ MARTINEZ	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		
	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
JHON EIDER RODRIGUEZ MONTEALEGRE	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		

	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
ALEJANDRO ALBERTO RUIZ OSPINA	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		
	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
CRISTIAN CAMILO SANCHEZ RAMIREZ	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		

	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
GINO BRANDON TORRES PINEDA	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		
	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
JOSE ESTEBAN TOVAR SALAMANCA	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		

	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
SANTIAGO VALENCIA LONDOÑO	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		
	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
DIEGO FERNANDO VEGA MUÑOZ	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		

	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
JUAN JOSE VIVAS RIVERA	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		
	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		
JUAN PABLO ZAMBRANO SANCHEZ	Actividad No 1.Describir los pasos para la elaboración de un algoritmo utilizando rutinas de tareas cotidianas.		X	30-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la simbología y los operadores básicos de los algoritmos en una estructura de pseudocódigo.		X	07-05-2020		
	Actividad No 3. Construir algoritmos Secuenciales para dar solución a los requerimientos del cliente		X	14-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis de las estructuras Selectivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	21-05-2020		
	Evaluación		X	28-05-2020		
	Actividad No 5. Reconocer la sintaxis de las estructuras Repetitivas necesarias para la construcción de Algoritmos y la solución a los requerimientos del cliente		X	04-06-2020		

	Actividad No 6. Reconocer la sintaxis de las Estructuras especiales de Datos llamados ARREGLOS necesarios para la construcción de Algoritmos para la solución a los requerimientos del cliente		X	11-06-2020		
	Actividad No 7. Aplicar los conceptos y la sintaxis básica del lenguaje de programación Java para la Solución a los requerimientos planteados en el desarrollo de una aplicación.		X	18-06-2020		

ANGEL DAVID ANGULO AYALA
JUAN FERNANDO AYALA BERNAL
ESTEBAN BARBERI ENCARNACION
MARIA CAMILA BARONA MARTINEZ
MANUEL FERNANDO BELTRAN CHAPARRO
DANIEL MAURICIO BERNAL PEDROZA
JUAN CARLOS FREYRE NIÑO
JHON EIDER GAMBOA CAMPAZ
JULIO CESAR GARCES BATIOJA
JORGE EDUARDO GUAUQUE VILLALOBOS
BRAIAM ARLEY MARTINEZ RUBIO
JUAN MARCOS MUÑOZ PENAGOS
ELIZABETH MURCIA YAGUARA
JONIER ANDRES MURILLO VANEGAS
JEISON ALEXANDER ORDOÑES MARTINEZ
MAURICIO ORREGO SUAREZ
JUAN DAVID PARRA GALVIS
SEBASTIAN PEREZ BARRERA
KEVIN RODRIGUEZ MARTINEZ
JHON EIDER RODRIGUEZ MONTEALEGRE
ALEJANDRO ALBERTO RUIZ OSPINA
CRISTIAN CAMILO SANCHEZ RAMIREZ
GINO BRANDON TORRES PINEDA
JOSE ESTEBAN TOVAR SALAMANCA
SANTIAGO VALENCIA LONDOÑO
DIEGO FERNANDO VEGA MUÑOZ
JUAN JOSE VIVAS RIVERA
JUAN PABLO ZAMBRANO SANCHEZ

LAN DE TRABAJO CONCERTA	
GRUPO	**TPS – 98**

INSERTAR
HOJAS

INSERTAR
HOJAS

ACION CON APRENDICE	
FICHA	**2067775**